

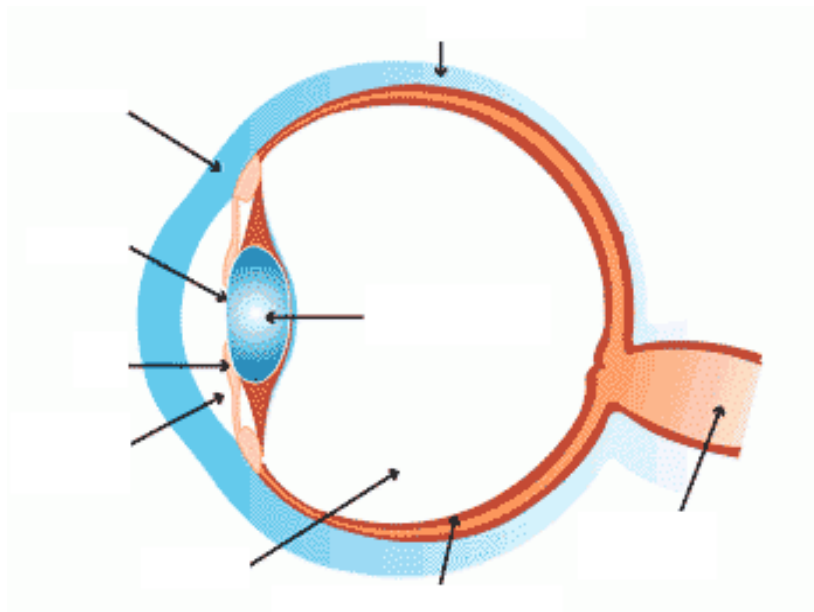
DESARROLLO DE LAS INTELIGENCIAS MÚLTIPLES CON JUEGOS DE MESA. PARTE TEÓRICA-PRÁCTICA. INTELIGENCIA VIO-ESPACIAL. Manu Sánchez Montero

Participante 1. Nombre: _____

Participante 2. Nombre: _____

1-¿Qué es la inteligencia Viso-espacial?

2-Coloca los nombres de las partes del ojo:



3- ¿Quién fue?

ANTONIO GAUDI	
Fecha de nacimiento - defunción	
Lugar de nacimiento	
Profesión	
¿Por qué se le conoce?	
¿Por qué crees que lo hemos elegido como representante de esta inteligencia?	

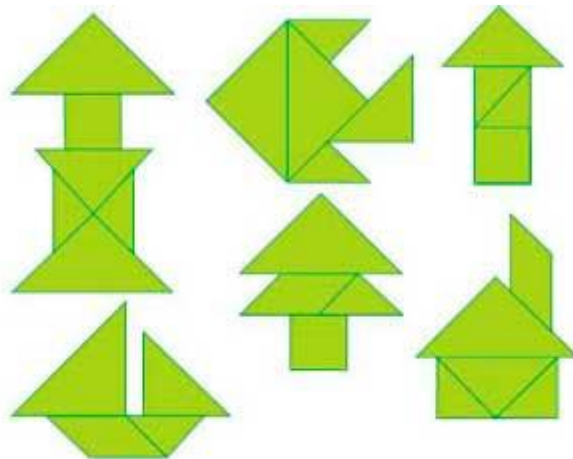
Dibuja algo relacionado con él/ella	
-------------------------------------	--

PIET MONDRIAN	
Fecha de nacimiento - defunción	
Lugar de nacimiento	
Profesión	
¿Por qué se le conoce?	

¿Por qué crees que lo hemos elegido como representante de esta inteligencia?	
Dibuja algo relacionado con él/ella	

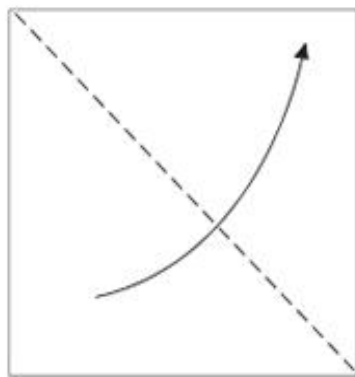
4-¿Qué es EL TANGRAM?

5- Forma las figuras que mostramos en la pizarra digital:

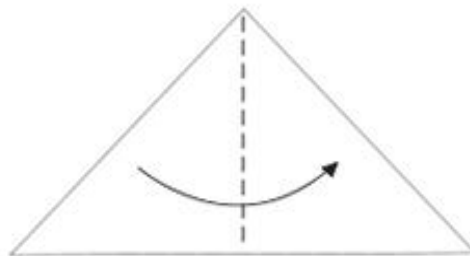


4-¿Qué es la papiroflexia?

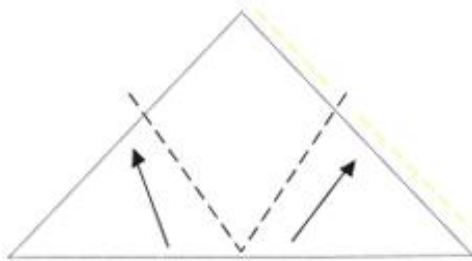
5- Construye el siguiente modelo:



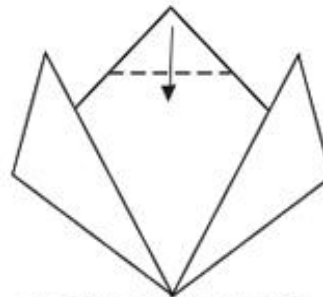
1. Dobra el papel por la mitad



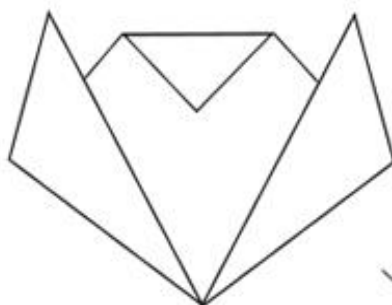
2. Dobra otra vez para marcar la línea central y desdobra



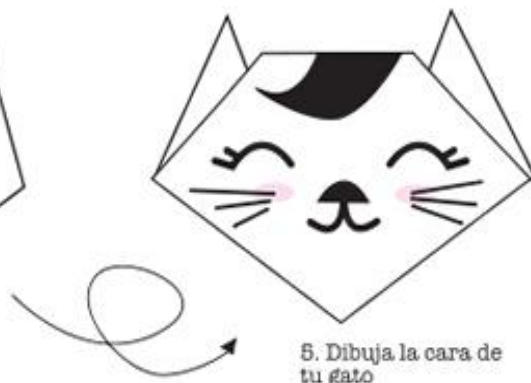
3. Dobra las dos puntas hacia arriba, pero fíjate que no se doblan en línea recta sino sólo hasta la mitad de la línea



4. Dobra el pico hacia abajo



5. Dale la vuelta



5. Dibuja la cara de tu gato

6- Colorea, recorta y construye:

