

Nombre: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

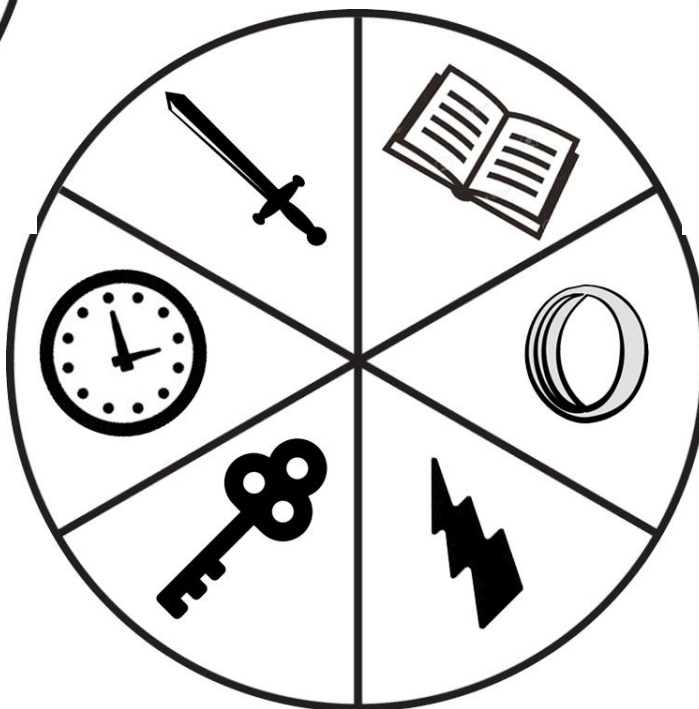
# EL SPINNER DE HISTORIAS

Coloca un gomet en uno de los lados del spinner. Lanza una vez el spinner por ruleta e inventa una pequeña historia con el resultado. En la historia deben aparecer los tres elementos en el orden que quieras.



**PERSONAJES**

**OBJETOS**



**LUGARES**