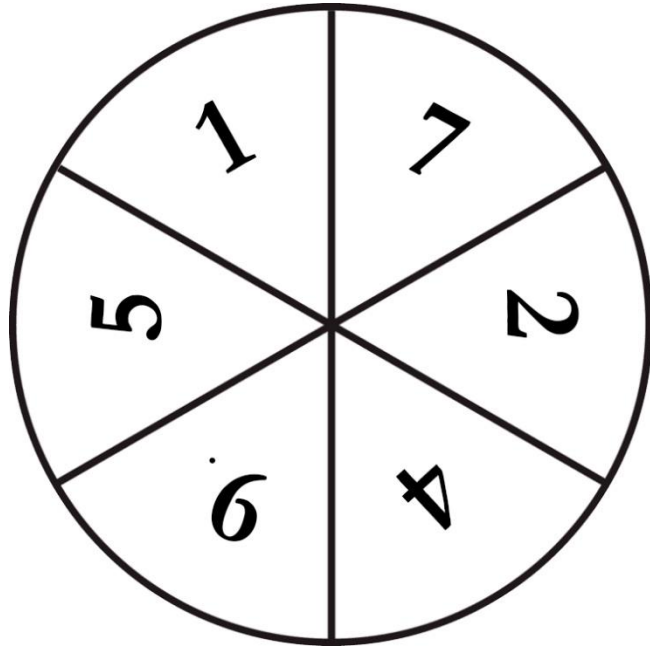




**1** Coloca un gomet en uno de los lados del spinner.

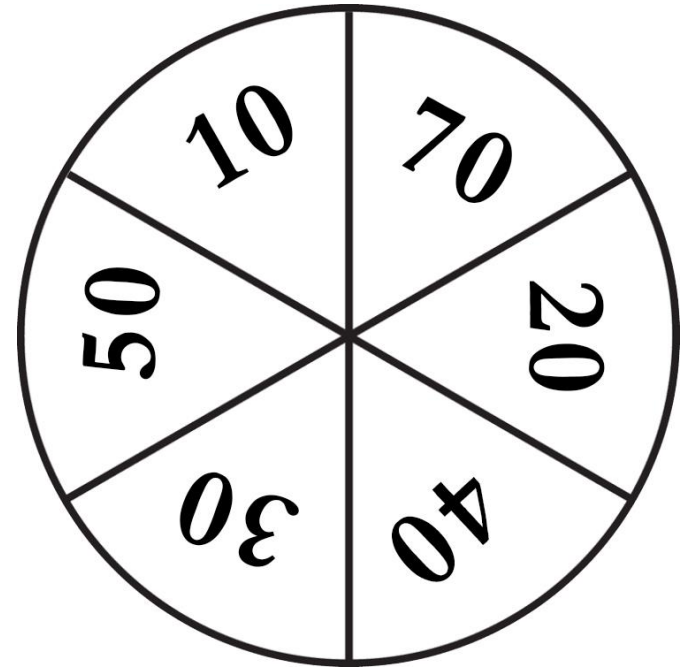
Lanza el spinner y escribe el "amigo del 10" correspondiente.



Lanzamiento	Amigo		Lanzamiento	Amigo

**2** Coloca un gomet en uno de los lados del spinner.

Lanza el spinner y escribe el "amigo del 100" correspondiente.



Lanzamiento	Amigo		Lanzamiento	Amigo

